



Université
Perpignan
Via Domitia



BAC+3
NIVEAU 6

LICENCE

Informatique

Formation accessible en :

Formation initiale Formation en alternance Formation continue

LOCALISATION



Perpignan
Moulin à Vent

RECRUTEMENT

NIVEAU

Pour une entrée en L1 :

Être titulaire du baccalauréat, du DAEU B ou de tout diplôme équivalent.

Pour une entrée en L2 ou L3 :

Avoir obtenu 60 ou 120 ECTS dans le domaine de la formation visée.

MODALITÉS D'ADMISSION

L1 : Parcoursup

<https://www.parcoursup.fr>

L2 et L3 : e-candidat

<https://candidatures.univ-perp.fr>

OBJECTIFS

Le principal objectif de la Licence Sciences, Technologies, Santé, mention Informatique est la maîtrise des fondements en informatique. A l'issue de la licence les étudiants pourront poursuivre dans tout type de Master en Informatique et pourront s'adapter, tout au long de leur parcours professionnel futur, à l'évolution rapide et continue des technologies et des sciences du numérique.

PRÉSENTATION DE LA FORMATION



La formation est bâtie autour d'un socle important de cours en algorithmique et en programmation tout au long des trois années de la licence. Elle est complétée par des cours sur les systèmes et réseaux, la sécurité, l'architecture des machines et les bases de données.

En plus des cours fondamentaux d'informatique, la Licence inclut des cours optionnels permettant une spécialisation dans l'un des domaines suivants :

- en mathématiques pour une poursuite en Master d'informatique théorique,
- en enseignement et pédagogie pour une poursuite d'études en Master MEEF,
- en informatique de gestion pour une poursuite en master MIAGE.

COMPÉTENCES VISÉES

À l'issue de la formation, le diplômé sera capable de :

- **Choisir des structures** de données et algorithmes les mieux adaptés à un problème donné, **savoir interpréter** les résultats produits par l'exécution d'un programme et **savoir mettre en oeuvre** des tests de vérification.
- **Se servir aisément** de plusieurs styles/paradigmes algorithmiques et de programmation ainsi que plusieurs langages de programmation.
- **Identifier et caractériser** les principaux éléments fonctionnels et l'architecture matérielle d'un ordinateur et des systèmes et réseaux.
- **Connaître** les pratiques, outils et techniques visant à assurer la sécurité des systèmes informatiques.
- **Concevoir** le traitement informatisé d'informations de différentes natures, telles que des données, des images et des textes.
- **Maîtriser** les différents registres de l'expression écrite et orale du français et maîtriser l'anglais spécifique à l'informatique.

PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

Programme complet
de la formation

Fiche RNCP
N°24514



LES PLUS

Certains étudiants se verront acceptés sur Parcoursup en dispositif « OUI-SI ». Ils bénéficieront d'actions d'accompagnement pour leur donner toutes les chances de réussir leurs études :

- Modules de remédiation permettant de revoir des prérequis et de bénéficier de séances de tutorat méthodologique et disciplinaire.
- Licence 1 en deux ans permettant à l'étudiant de bénéficier de plus de temps pour acquérir les connaissances et compétences de la première année de licence.



INFOS PRATIQUES

CONTACT PÉDAGOGIQUE

Vincent ZUCCA
vincent.zucca@univ-perp.fr

CONTACT ADMINISTRATIF

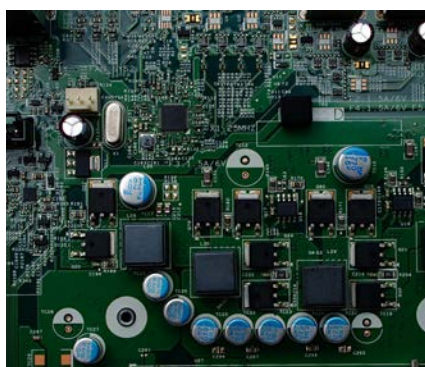
Scolarité UFR Sciences Exactes et Expérimentales
Tél : +33 (0)4 30 19 23 07
facscien@univ-perp.fr

CONTACT SERVICE DE FORMATION CONTINUE ET ALTERNANCE (SFCA)

sfc@univ-perp.fr

ANNÉE 1	
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2
Algorithmique et programmation 1	Algorithmique et programmation 2
Introduction à la logique	Composants du processeur
Culture informatique	R et Informatique pour les scientifiques : introduction
Algèbre linéaire	Statistiques
ANNÉE 2	
SEMESTRE 3	SEMESTRE 4
Programmation en C et structures de données	Algorithmique et structures de données
Base de données	Architecture des ordinateurs
Robots mobiles	Projet de programmation
Analyse	Algorithmique des images, textes et données
ANNÉE 3	
SEMESTRE 5	SEMESTRE 6
Programmation orientée objet	Génie logiciel et projet de programmation
Algorithmique	Programmation fonctionnelle
Probabilités	Théorie des langages et compilation
Réseaux	Sécurité

ORGANISATION DE LA FORMATION



Durée : 3 ans

Volume horaire : 1658h sur les 3 ans (270h par semestre)

Stages/stages à l'étranger : Un stage de 6 semaines à la fin de la troisième année

Langue enseignée : Anglais

Nombre de crédits : 180 ects

ET APRÈS

POURSUITES D'ÉTUDES

- Diplôme de Master (bac+5) en informatique ou informatique de gestion : dans une université française ou étrangère, à l'UPVD : Master Calcul Haute Performance, Simulation.
- Diplôme de Master MEEF (bac +5)
- Diplôme d'ingénieur (bac+5) : admission sur dossier en école d'ingénieurs après la 2ème ou 3ème année de la Licence.

DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

La Licence Informatique permet d'exercer divers métiers du secteur informatique : développeur logiciel, développeur web, concepteur de jeux vidéo, administrateur de systèmes et de réseaux, administrateur de base de données, maintenance informatique, chef de projets, responsable de système d'information dans le domaine de la gestion.



**Université de Perpignan
Via Domitia**

52 avenue Paul Alduy
66 860 Perpignan Cedex 9
33 (0)4 68 66 20 00

www.univ-perp.fr