



Universit   
Perpignan  
Via Domitia

## LOCALISATION



## RECRUTEMENT

### NIVEAU

Pour une entr e en L1 :

 tre titulaire du baccalaur at,  
du DAEU B ou de tout dipl me  
 quivalent.

Pour une entr e en L2 ou L3 :

Avoir obtenu 60 ou 120  
ECTS dans le domaine de la  
formation vis e.

### MODALIT S D'ADMISSION

L1 : Parcoursup

<https://www.parcoursup.fr>

L2 et L3 : e-candidat

<https://candidatures.univ-perp.fr>

BAC+3  
NIVEAU 6

LICENCE

# Informatique

Formation accessible en :

☒ Formation initiale ☐ Formation en alternance ☒ Formation continue

## OBJECTIFS

Le principal objectif de la Licence Sciences, Technologies, Sant , mention Informatique est la ma trise des fondements en informatique. A l'issue de la licence les  tudiants pourront poursuivre dans tout type de Master en Informatique et pourront s'adapter, tout au long de leur parcours professionnel futur,   l' volution rapide et continue des technologies et des sciences du num rique.

## PR SENTATION DE LA FORMATION



La formation est b tie autour d'un socle important de cours en algorithmique et en programmation tout au long des trois ann es de la licence. Elle est compl t e par des cours sur les syst mes et r seaux, la s curit , l'architecture des machines et les bases de donn es.

En plus des cours fondamentaux d'informatique, la Licence inclut des cours optionnels permettant une sp cialisation dans l'un des domaines suivants :

- en math matiques pour une poursuite en Master d'informatique th orique,
- en enseignement et p dagogie pour une poursuite d' tudes en Master MEEF,
- en informatique de gestion pour une poursuite en master MIAGE.

## COMP TENCES VIS ES

  l'issue de la formation, le dipl m  sera capable de :

- **Choisir des structures** de donn es et algorithmes les mieux adapt s   un probl me donn , **savoir interpr ter** les r sultats produits par l'ex cution d'un programme et **savoir mettre en oeuvre** des tests de v rification.
- **Se servir ais ment** de plusieurs styles/paradigmes algorithmiques et de programmation ainsi que plusieurs langages de programmation.
- **Identifier et caract riser** les principaux  l ments fonctionnels et l'architecture mat rielle d'un ordinateur et des syst mes et r seaux.
- **Connaitre** les pratiques, outils et techniques visant   assurer la s curit  des syst mes informatiques.
- **Concevoir** le traitement informatis  d'informations de diff rentes natures, telles que des donn es, des images et des textes.
- **Ma triser** les diff rents registres de l'expression  crite et orale du fran ais et ma triser l'anglais sp cifique   l'informatique.

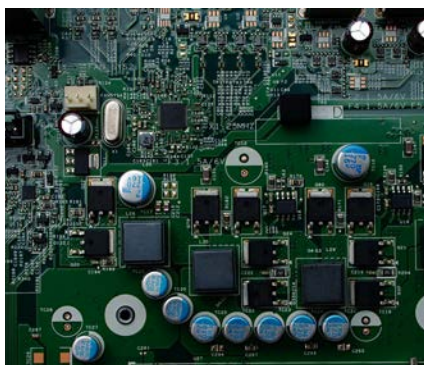
# PROGRAMME PÉDAGOGIQUE

Programme complet  
de la formation  
Fiche RNCP  
N°24514



| ANNÉE 1                                     |  |                                                         |  |
|---------------------------------------------|--|---------------------------------------------------------|--|
| SEMESTRE 1                                  |  | SEMESTRE 2                                              |  |
| Algorithmique et programmation 1            |  | Algorithmique et programmation 2                        |  |
| Introduction à la logique                   |  | Composants du processeur                                |  |
| Culture informatique                        |  | R et Informatique pour les scientifiques : introduction |  |
| Algèbre linéaire                            |  | Statistiques                                            |  |
| ANNÉE 2                                     |  |                                                         |  |
| SEMESTRE 3                                  |  | SEMESTRE 4                                              |  |
| Programmation en C et structures de données |  | Algorithmique et structures de données                  |  |
| Base de données                             |  | Architecture des ordinateurs                            |  |
| Robots mobiles                              |  | Projet de programmation                                 |  |
| Analyse                                     |  | Algorithmique des images, textes et données             |  |
| ANNÉE 3                                     |  |                                                         |  |
| SEMESTRE 5                                  |  | SEMESTRE 6                                              |  |
| Programmation orientée objet                |  | Génie logiciel et projet de programmation               |  |
| Algorithmique                               |  | Programmation fonctionnelle                             |  |
| Probabilités                                |  | Théorie des langages et compilation                     |  |
| Réseaux                                     |  | Sécurité                                                |  |

## ORGANISATION DE LA FORMATION



**Durée :** 3 ans

**Volume horaire :** 1658h sur les 3 ans (270h par semestre)

**Stages/stages à l'étranger :** Un stage de 6 semaines à la fin de la troisième année

**Langue enseignée :** Anglais

**Nombre de crédits :** 180 ects

## ET APRÈS

### POURSUITES D'ÉTUDES

- Diplôme de Master (bac+5) en informatique ou informatique de gestion : dans une université française ou étrangère, à l'UPVD : Master Calcul Haute Performance, Simulation.
- Diplôme de Master MEEF (bac +5)
- Diplôme d'ingénieur (bac+5) : admission sur dossier en école d'ingénieurs après la 2ème ou 3ème année de la Licence.

### DÉBOUCHÉS PROFESSIONNELS

La Licence Informatique permet d'exercer divers métiers du secteur informatique : développeur logiciel, développeur web, concepteur de jeux vidéo, administrateur de systèmes et de réseaux, administrateur de base de données, maintenance informatique, chef de projets, responsable de système d'information dans le domaine de la gestion.

## LES PLUS

Certains étudiants se verront acceptés sur Parcoursup en dispositif « OUI-SI ». Ils bénéficieront d'actions d'accompagnement pour leur donner toutes les chances de réussir leurs études :

- Modules de remédiation permettant de revoir des prérequis et de bénéficier de séances de tutorat méthodologique et disciplinaire.
- Licence 1 en deux ans permettant à l'étudiant de bénéficier de plus de temps pour acquérir les connaissances et compétences de la première année de licence.

.....

## INFOS PRATIQUES

### CONTACT PÉDAGOGIQUE

Christophe NEGRE  
christophe.negre@univ-perp.fr

### CONTACT ADMINISTRATIF

Scolarité UFR Sciences Exactes et Expérimentales  
Tél : +33 (0)4 30 19 23 07  
facscien@univ-perp.fr

### CONTACT SERVICE DE FORMATION CONTINUE ET ALTERNANCE (SFCA)

sfc@univ-perp.fr



**Université de Perpignan  
Via Domitia**

52 avenue Paul Alduy  
66 860 Perpignan Cedex 9  
33 (0)4 68 66 20 00

[www.univ-perp.fr](http://www.univ-perp.fr)